

位形空间
configreality



连接虚拟与现实 VR/AR解决方案提供商

A Holodeck Like VR Experience

2020/1



Company introduction

位形空间 公司优势

位形空间
configreality



顶尖高效学术背景

创始团队来自英国伦敦UCL顶级学府，原为 iaLab 重定向行走算法团队。

知名VC资本加持

获得来自 HTC ViveX、仁智资本、赤途资本等知名VC投资。

技术、内容、运营全产业链条能力

团队内有技术、内容研发能力，并且配有线下运营团队，是国内少见的从技术到内容到运营全产业链服务能力的公司。



Product Introduction

产品介绍

The Target Scene 目标应用场景

培训/实训/教育

高校实训
职业教育
通识教育
企业培训

展览馆

文化展馆
企业展馆
零售展馆

线下娱乐

商业展览
门店娱乐
主题乐园

房地产

设计辅助
销售活动

最好的大空间VR 去任意地方 做任何事情

The best VR
Go anywhere
Do anything



真实行走

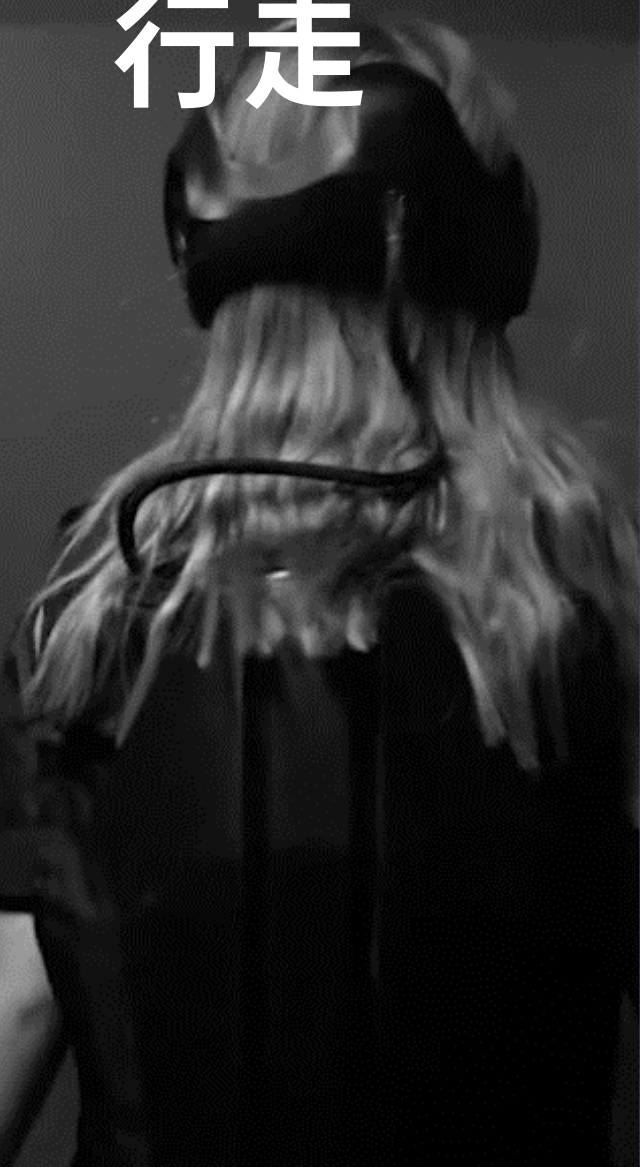
用户可以摆脱线材束缚在场地内真实行走，甚至跑动。杜绝感官冲突带来的眩晕感。

感官模拟

社交多人

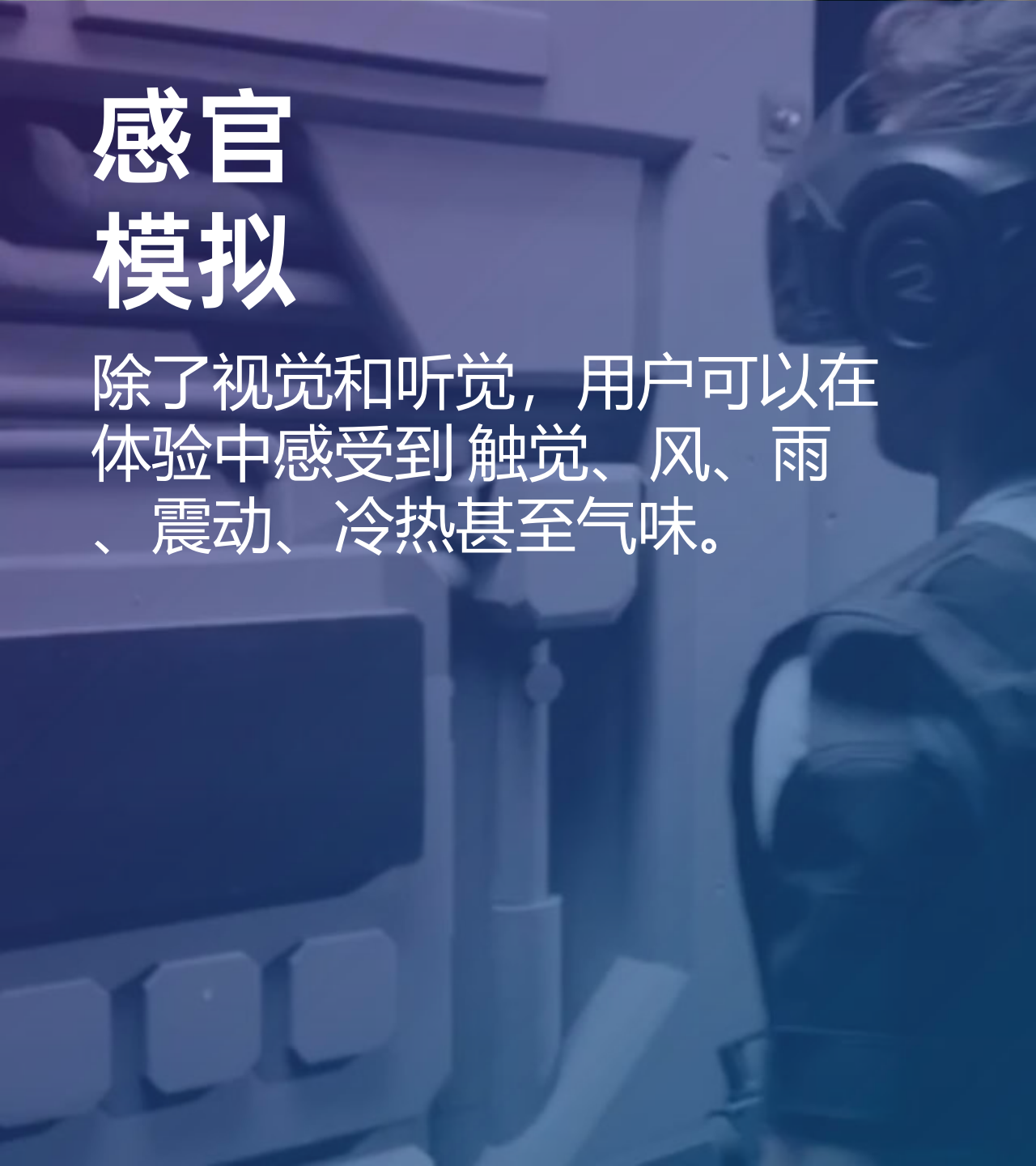
*视频为 THE VOID 演示视频

真实 行走



感官 模拟

除了视觉和听觉，用户可以在
体验中感受到触觉、风、雨
、震动、冷热甚至气味。



社交 多人



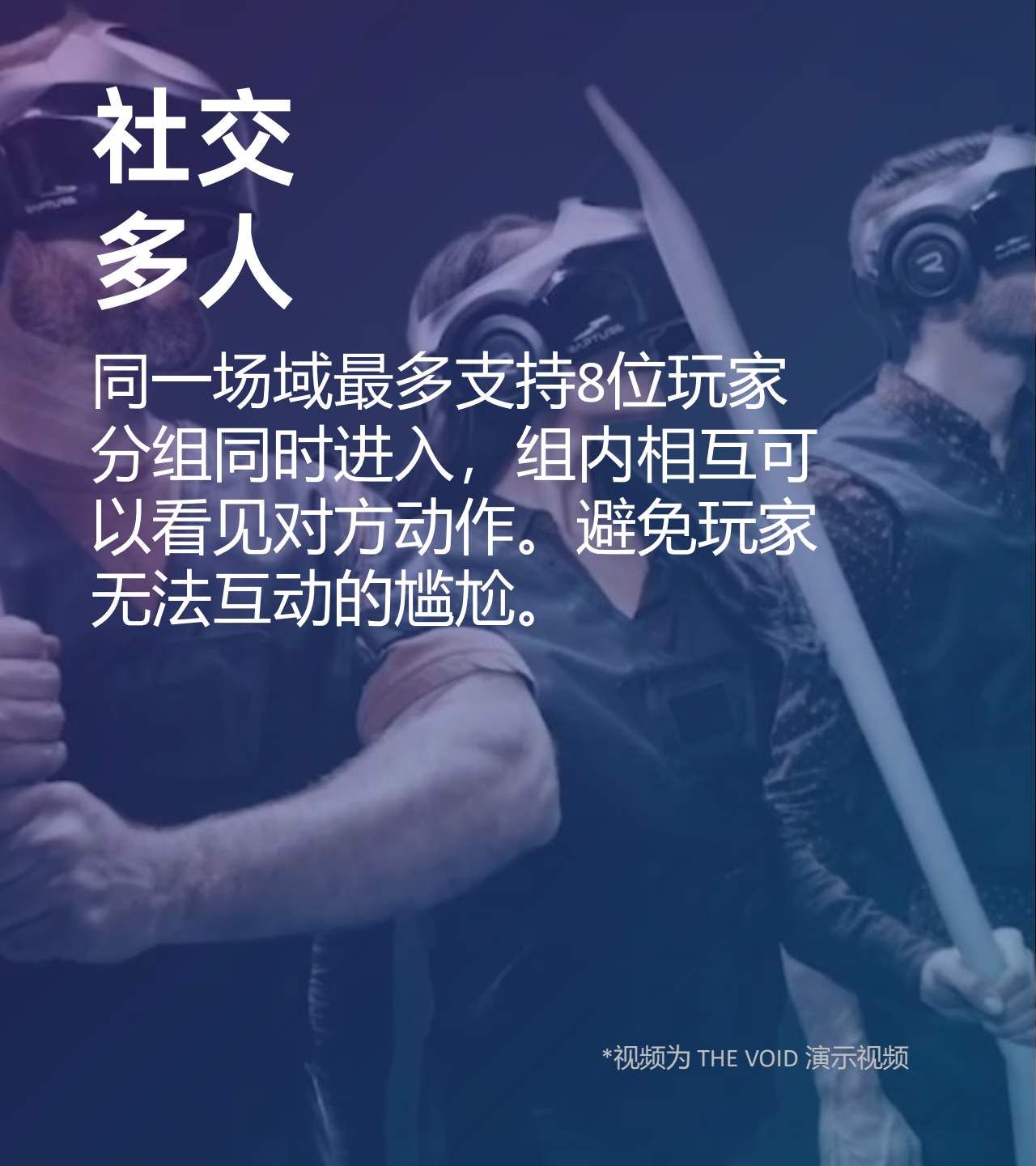
*视频为 THE VOID 演示视频



真实 行走



感官 模拟



社交 多人

同一场域最多支持8位玩家
分组同时进入，组内相互可以
看见对方动作。避免玩家
无法互动的尴尬。

*视频为 THE VOID 演示视频

Patented Core Technology

全球首个开放商用 的无限行走算法专利

发明专利号：201711334035.9



5x10m可无限



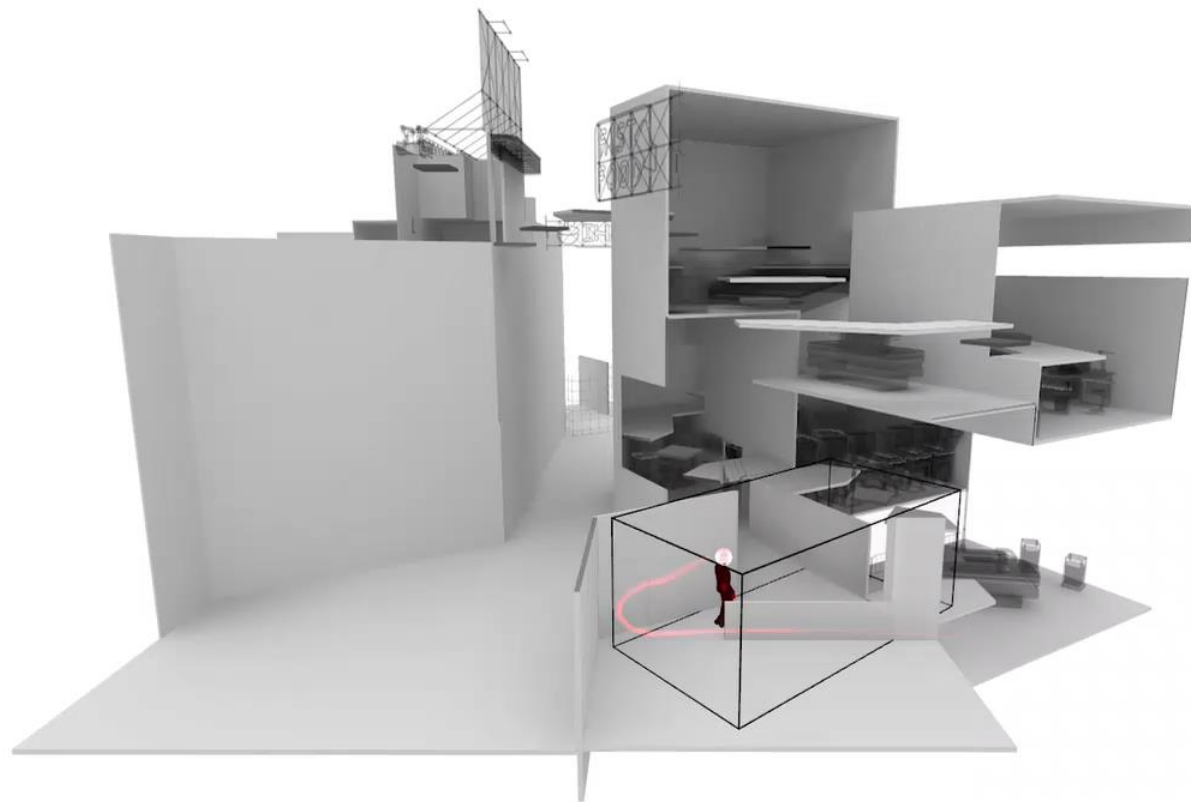
真实行走



较低硬件成本



感官匹配



Advanced Booking System

业界领先预约系统

小程序空间线上预约

全流程预约以及定制体验内容

体验数据线上提取

小程序线上获取体验数据

体验播控管理

管理者可以用过iPad管理所有设备并且调整使用情况



SDK and DEMO experience

独家的大空间SDK与无限行走演示体验

独家开发套件整合

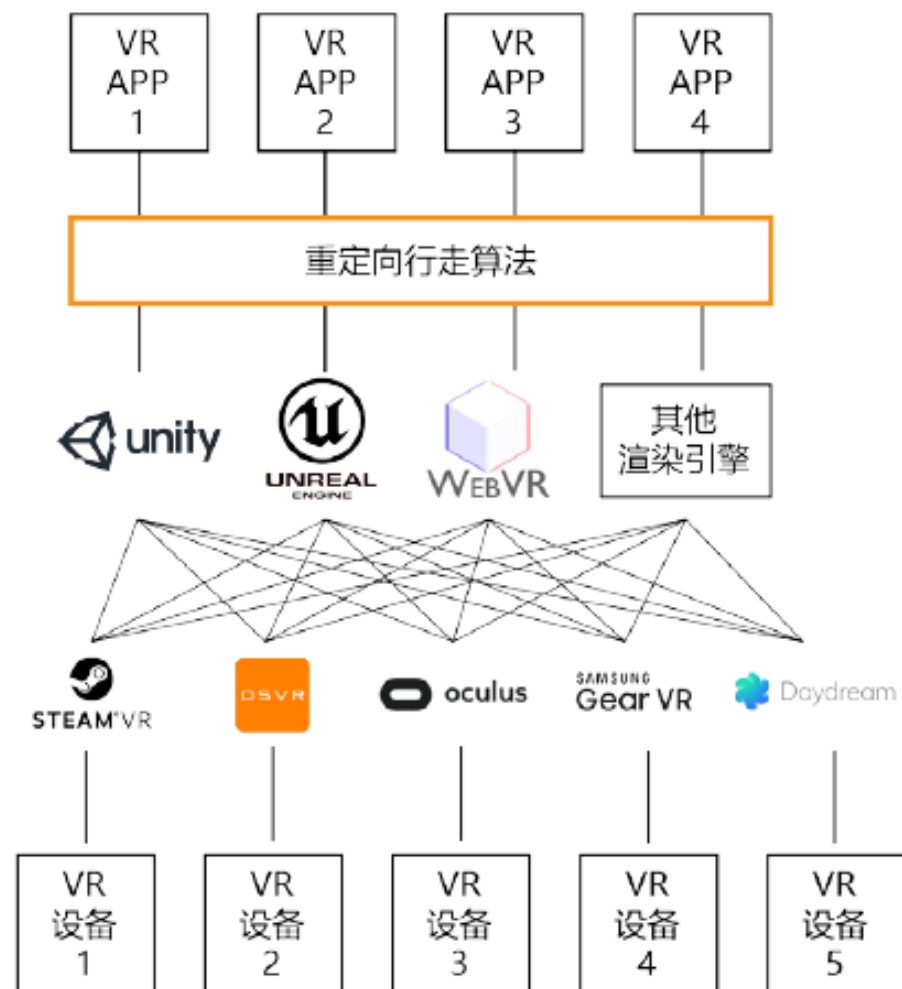
整合各个分裂的系统，对大空间开发者更加易用。

与播控系统高度整合

大大增高空间利用率，让体验时间合理安排。

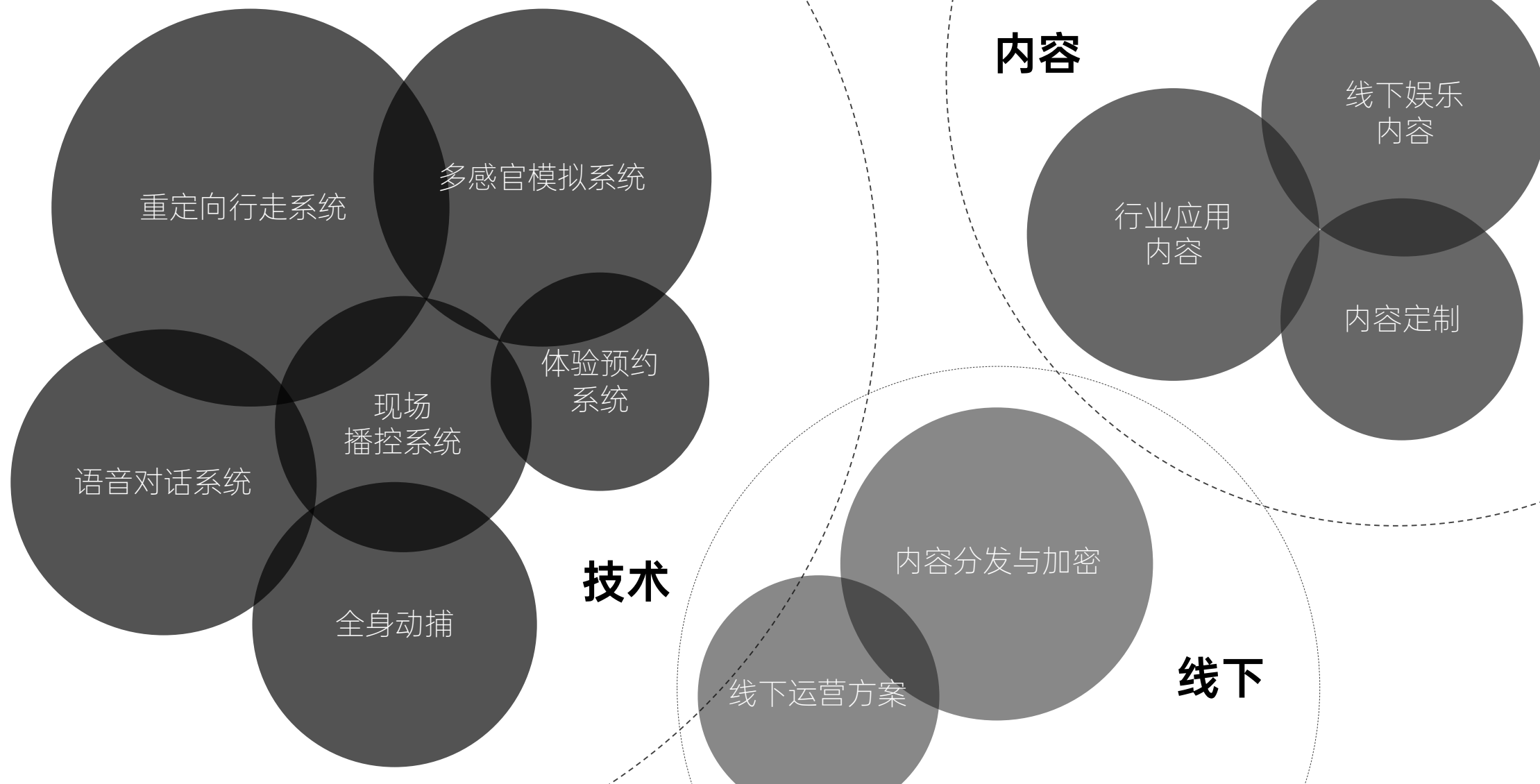
独家无限行走算法演示

独家专利算法的演示场景，帮助开发者完成独特的体验。



Total solution of software development

SDK涵盖大空间解决方案的各个领域



Top hardware and Industry resources 整合产业资源，全球顶尖硬件设备

Oculus Quest/Vive Pro

业界顶级分辨率、舒适佩戴、超长续航

Leap motion

主动手部追逐、无需佩戴手套

B-haptic (可选)

震动背心、手腕、与头垫

*小型Tracker定位器 (可选)

4cm*4cm小型Tracker辅助定位

PP-GUN (可选)

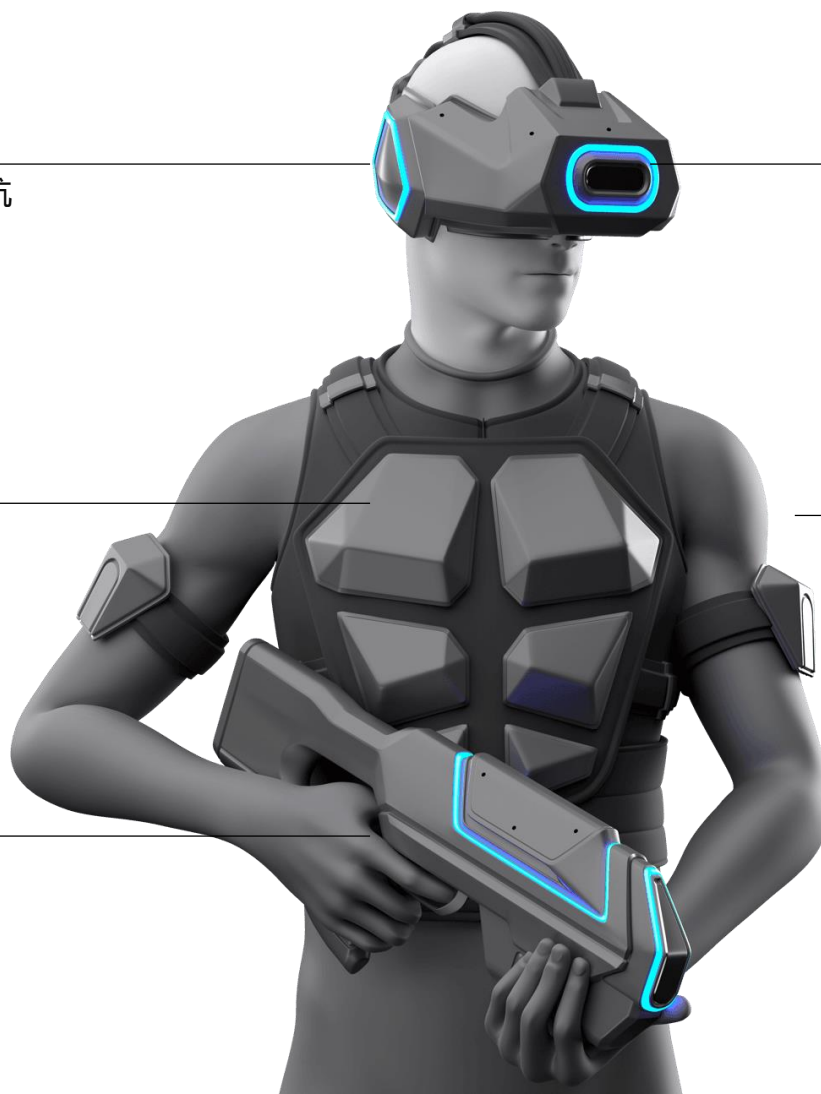
震动背心、手腕、与头垫

*其他感官模拟设备 (可选)

气雾喷洒、风扇、气味散发

*边缘化GPU服务器/HP惠普背包电脑

i7、RTX2060运算单元，机房阵列



Standardized Reference Design 标准化参考方案

50平方，6套体验设备

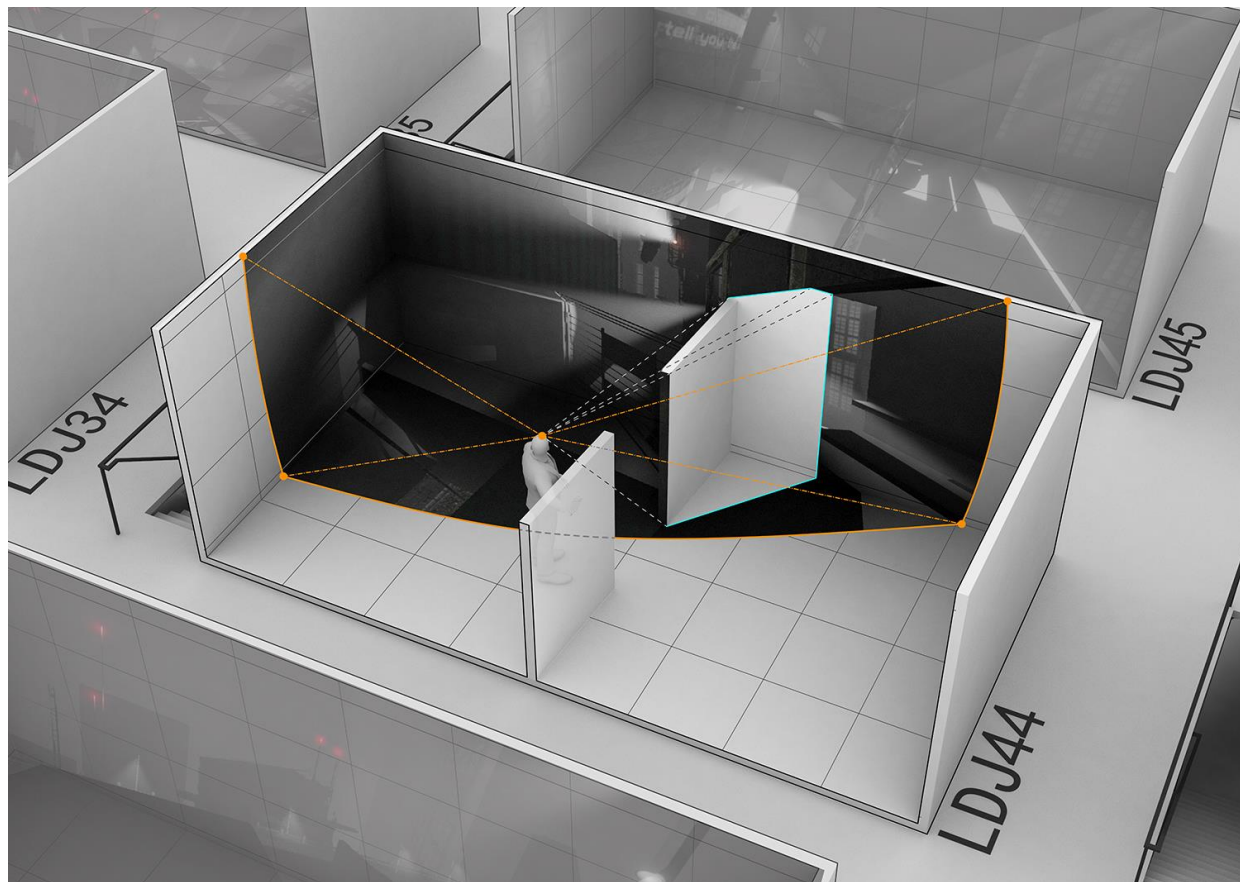
5x10米的物理单元为我们的标准大空间方案，配合6套设备，坪效可达8.3平/人。

串流/背包电脑两种方案选择

推荐在可控的场景下选择串流方案，在复杂高人流场景下选择背包电脑方案。

可以选配多感官/动捕等硬件设备

作为可选叠加硬件包可以选择标准多感官模拟硬件搭配。可以选择不同供应商的动捕方案。

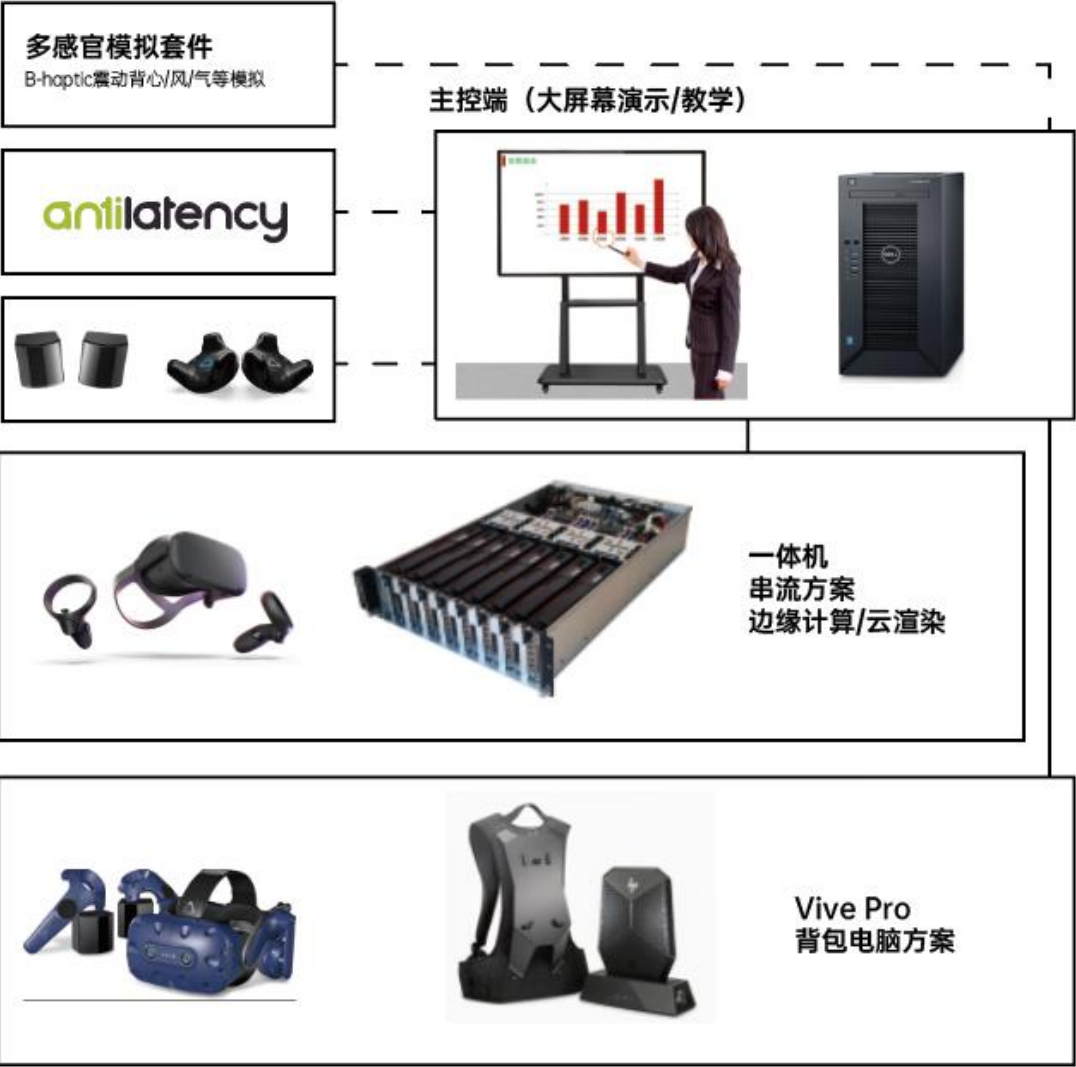


Standardized Reference Design

标准化参考方案

	场地大小	人数	坪效
小场地	10Mx5M	6-8人	8.3平/人
中场地	10Mx10M	12-16人	7.2平/人
大场地	20Mx10M	20人	10平/人

可选配套硬件



Additional hardware: Motion Capture 可增购配套硬件：动作捕捉

基于光学标记点的动捕方案

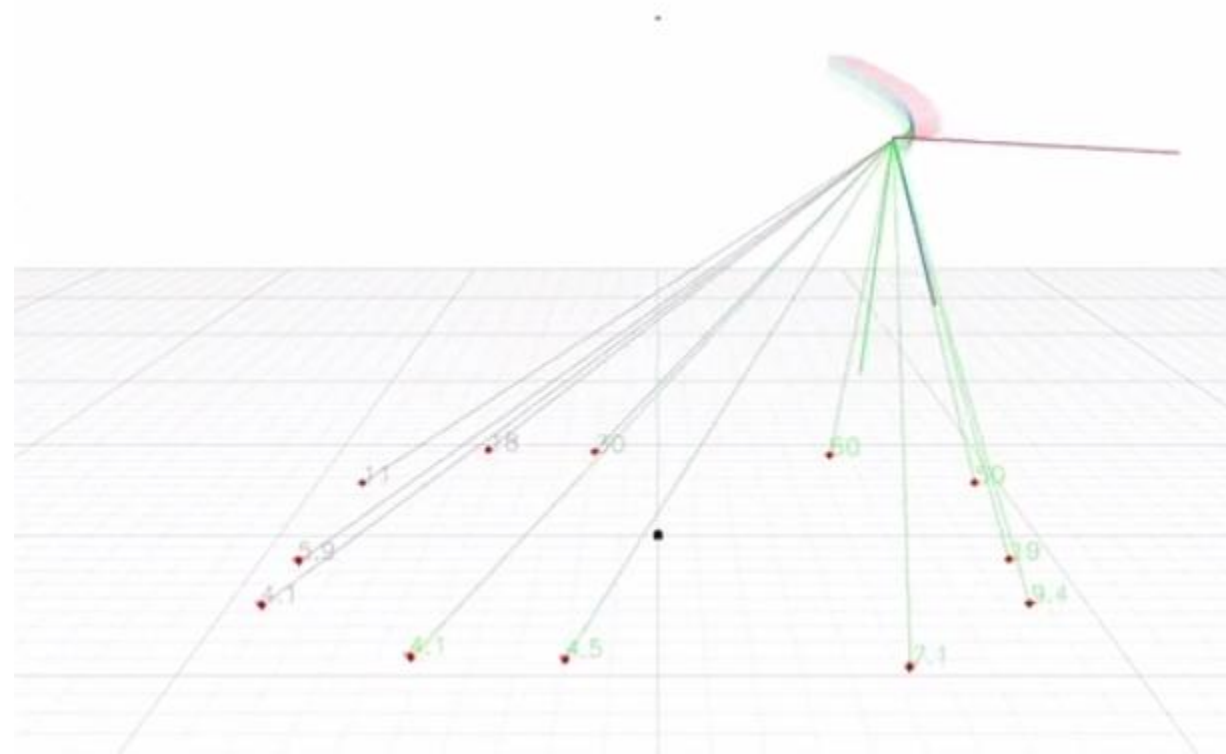
避免惯性动捕在长时间使用下的老化和误差造成的难以维护的问题

大面积部署时维持高性价比

不采用高速光学摄像头的方式，让大面积部署的价格大幅度地降低。

高精度保证

融合IMU和光学定位方案，让动捕定位点做到亚毫米级精度，配合IK反算实现精确动作数据还原



Additional hardware: Motion Capture

两种可以选择的动作捕捉组件



Inside-Out光学动捕

供应商：俄罗斯 Antilatency

技术参数

定位精度：亚毫米级

延时：1ms

光学波段：红外

通讯方式：2.4Ghz 蓝牙

续航：8小时

是否需要铺设外置摄像头：否

是否有IK算法：无



基于 Vive Tacker 的光学动捕

供应商：北京 中科深智

技术参数

定位精度：亚毫米级

延时：<1ms

光学波段：红外

通讯方式：2.4Ghz 蓝牙

续航：6小时

是否需要铺设外置摄像头：是

是否有IK算法：是

Optional contents package

可选配套内容

体验形式	内容场景	名称	数量	供应商
大空间行走	演示	无限行走算法演示	2	位形空间
大空间行走	线下娱乐	密室系列/寻找黎明等	5	位形空间(独立授权)
站立/大空间	房地产	样板房展示	1	位形空间
站立/大空间	党建	党建教育系列	2	脑穿越
站立/大空间	环保教育	垃圾分类教育	1	瑞立视
站立/大空间	学科教育	VR化学实验	1	瑞立视
站立/大空间	医疗	核磁共振仪操作/人体解剖系统	2	瑞立视

Ancillary services 配套服务

现场安装以及初次培训

提供完整的现场安装服务，并且提供首次的使用教学培训。

*SDK Workshop（2020年下半年）

通过线上/线下（深圳）的指定场地开展不定期的开发者交流活动，集中讲解大空间内容开发过程中的问题以及SDK的使用。

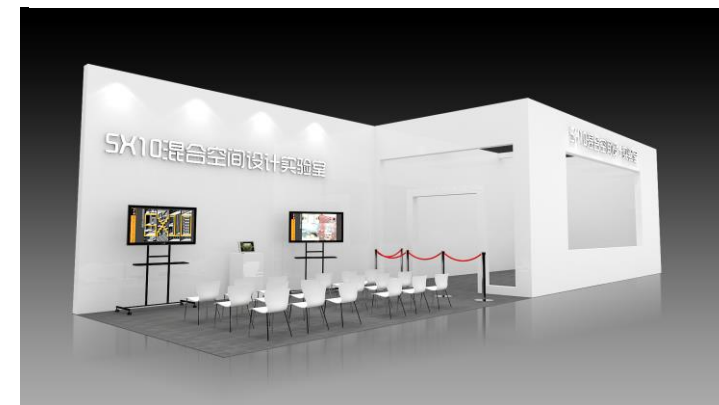
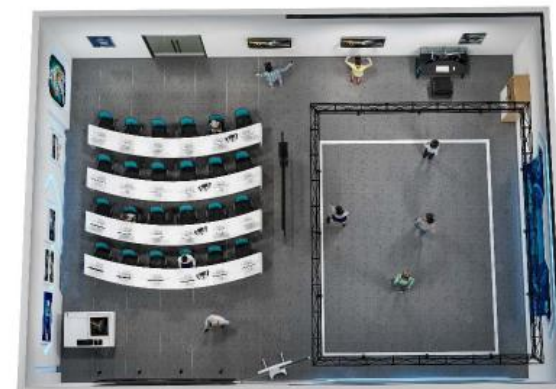
远程技术支持

提供工作日的远程付费技术支持服务，解决硬件/软件在使用中的疑问。



The Changeable Space Design Choice

多变的空间设计选择



Partners and Projects 既往合作伙伴与项目



沉浸式娱乐



商业/艺术展览



企业数字展馆

Location Showcase

展厅&案例

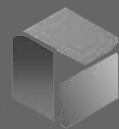
项目案例——企业示范点

深圳软件产业园基地 游幕大空间体验展厅

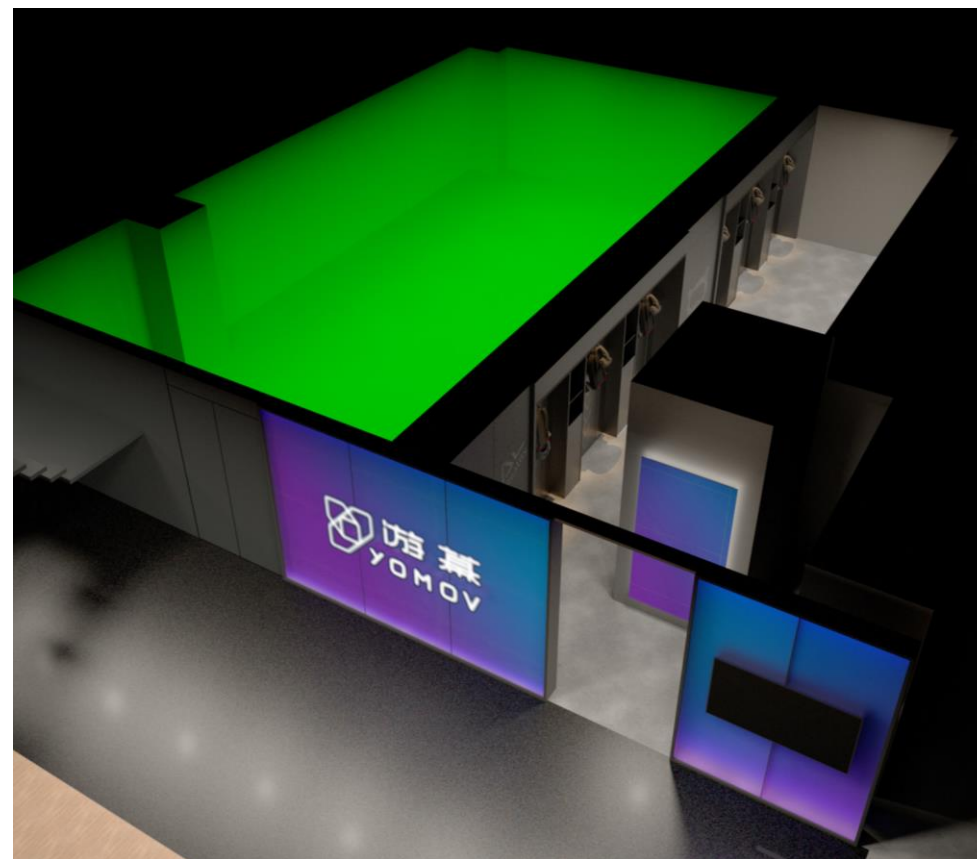
IDG游幕实验室

YOMOV 将与IDG亚洲孵化器在中国硅谷：
南山软件产业园基地共建游幕实验室，作
为深圳首家多人全感官混合现实实验室亮
相。项目位于市政府参观主轴线上。

IDGasia
INCUBATOR



深圳湾科技
SZBAY TECHNOLOGY



项目案例——长期运营场馆

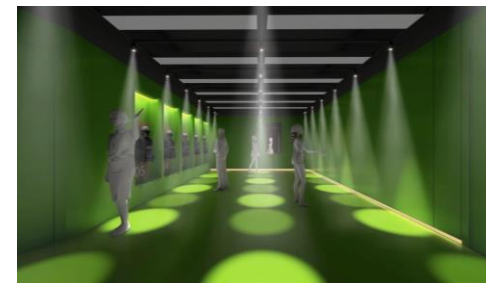
深圳万象城《深圳万象城游幕总店》

深圳万象城游幕店

YOMOV 游幕首家体验店将会联手深圳最高端商业体万象城与高端院线万象影城共同打造高品质的多人全感官沉浸互动影院。现场首次搭配全绿幕视频录制装置，配有独立衍生品销售区和照片拍摄区。

MIXC
万象影城

the mixc 萬象城



项目案例——ARVR沉浸式体验范本

中国移动5G应用示范



时间：

2019.05.15-2019.05.19

地点：

湖南/陕西

简介：

以无限行走大空间VR体验为核心，展示5G时代的高速移动互联网应用，营造一个沉浸式的娱乐体验空间，并提供VR技术讲解与演示服务。



项目案例——ARVR沉浸式体验范本

中国电信5G应用示范



时间：

2019.06.10-2019.06.14

地点：

2019世界工业和能源互联网博览会

简介：

此互动体验区设于中国电信5G移动应用示范体验区内，以VR体验为核心，让观众体验VR电影，营造一个沉浸式的娱乐体验空间，并提供VR技术讲解与演示服务。



项目案例——ARVR沉浸式体验范本

上海自然博物馆——沉浸式教育展

时间：

2018.07.10-2018.10.09

地点：

上海自然博物馆

简介：

该项目位于博物馆临展展厅，以材料作为展览主体展开，你将身处一个白色圆形双层空间中，摸到两种不同呈现方式的材料。



项目案例——ARVR沉浸式体验范本

德国Aedes建筑博物馆/法国/米兰巡展巡展

时间：

2019.06.10-2019.06.14

地点：

2019世界工业和能源互联网博览会

简介：

此互动体验区设于中国电信5G移动应用示范体验区内，以VR体验为核心，让观众体验VR电影，营造一个沉浸式的娱乐体验空间，并提供VR技术讲解与演示服务。



项目案例——ARVR沉浸式娱乐范本

广州K11沉浸式娱乐——仿生迷廊

时间：

2018.11.14-2019.02.28

地点：

广州K11艺术商场

简介：

此互动艺术展设于高端艺术商场广州K11内，以VR体验为核心，同步推出AR互动体验、VR探索、与Kinect动作捕捉互动美术陈列等设计，营造出一个沉浸式的艺术展览。



项目案例——ARVR沉浸式娱乐范本

上海大悦城沉浸式娱乐——爱有引力

时间：

2018.12.15-2019.02.24

地点：

上海大悦城

简介：

此互动体验区设于上海大悦城3楼内，以VR体验为核心，同步推出AR展览、VR电影、与美术陈列等设计，营造出一个沉浸式的娱乐体验空间，并提供衍生周边产品的销售。



□ 花园的截面，一处处互动场景犹如漂浮在星海中的一颗颗奇幻小星，极具视觉震撼。



项目案例——全国首创案例

首个5G互动混合现实场景，助力研发2.0产品

时间：
2020.3

地点：
深圳星河WORLD

简介：
联合业内一线资源打造首个在商场范围内的大规模5G互动场景，打造5G混合现实新零售标杆案例。



缔息云 TANG





混合现实
VR大空间解决方案领导者
ConfigReality.com



商务合作
derek@configreality.com
wechat: houstun